

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**открытого многоэтапного турнира по новусу**  
**«Кубок Хамовников» 2016 года**

1. Календарь соревнований, место проведения и время начала.

1 этап	23-24* января
2 этап	19-20* марта
3 этап	28-29* мая
4 этап	27-28* августа
5 этап	24-25* сентября
6 этап	12-13* ноября
Финал	17-18* декабря

\* соревнования проводятся в один из указанных дней, в какой именно будет объявлено перед соответствующим этапом.

Место проведения:

клуб «Хамовники», ул. Большая Пироговская, д.37/43 к.В (м. Спортивная).

Ссылка для Яндекс-карт: <http://maps.yandex.ru/-/CVfVRO8b>

Регистрация участников на месте проведения соревнований: **09:00 – 09:20.**

Открытие и начало соревнований: **09:30**

2. Регистрация

Заявки на участие направлять Винбергу Федору электронной почтой по адресу [novus-sport@yandex.ru](mailto:novus-sport@yandex.ru). Прием заявок заканчивается в **23:59 четверга**, предшествующего соревнованиям, или при заполнении всех свободных мест. Количество участников одного этапа не может превышать 40 человек.

Подавший заявку игрок может отказаться от участия в соревнованиях, предупредив организаторов и судей до 19:00 предшествующего соревнованиям дня. В случае отказа позже обозначенного времени игроку начисляется 2 (два) штрафных очка.

3. Организация соревнований и судейство

Проведение соревнований осуществляется Сергачевым С.И.

Судьи соревнований: Угольников О.С., Винберг Ф.Э., Мельникова Т.А.

4. Участники соревнований

К участию в соревнованиях допускаются мужчины, женщины и дети начиная с 14 лет, представляющие секции или клубы г. Москвы и Московской области, а также индивидуальные игроки, проживающие в г. Москве или Московской области не менее года и имеющие соответствующую регистрацию, и

соблюдающие правила проведения соревнований и данное положение. Дети до 14 лет могут быть допущены по согласованию с организаторами и судьями турнира.

Количество участников ограничено предварительно поданными заявками, но не более 40 человек. Окончательно система проведения соревнования определяется оргкомитетом соревнований после окончания приема заявок.

Каждый участник должен иметь свой кий, битую (шайбу) и сменную обувь.

## 5. Условия проведения соревнований и определение победителей

Соревнования проводятся по правилам игры новус, утвержденным Международной (FINSO) и российскими федерациями новуса.

Турнир проводится в 7 этапов: 6 отборочных и финальный.

7.1. Отборочные этапы проводятся в один день в два раунда по следующей системе. Игры проводятся без разбиения по какому-либо признаку (например, по половому – т.е. мужчины и женщины играют вместе).

Каждая партия ведется до 4 побед. По ее результатам начисляются следующие очки:

за победу со счетом 4:0, 4:1 или 4:2	- 3 очка;
за победу со счетом 4:3	- 2 очка;
за поражение со счетом 3:4	- 1 очко;
за поражение со счетом 2:4, 1:4 или 0:4	- 0 очков.

7.1.1. При количестве участников от 24 до 40 в первом раунде они разбиваются на 8 групп по 3-5 человек и играют по круговой системе. 16 лучших игроков выходят во второй раунд, который проводится по швейцарской системе в 8 туров с учетом игр, проведенных в первом раунде

В первом раунде игроки распределяются по группам методом «модифицированной змейки» по московскому рейтингу. Этот метод для 8 групп выглядит следующим образом.

Составляется список участников турнира согласно московскому рейтингу, таким образом, что игрок с наивысшим значением рейтинга оказывается на первой строчке, со вторым рейтингом – на втором, и т.д. по мере убывания значения рейтинга. Игроки без рейтинга заносятся в конец списка и распределяются по алфавиту.

Первые 8 игроков из списка записываются на первые места групп с соответствующими номерами. Следующие 8 игроков (вторые номера групп) разбиваются на две подгруппы по 4 человека (номера 9-12 и 13-16), в которых проходит жеребьевка. Игроки с номерами 9-12 распределяются в группы 5-8, а с номерами 13-16 – в группы 1-4. Далее заполняется третья строчка, но опять слева направо. Игроки с номерами 17-20 разыгрывают места в группах 1-4, а с номерами 21-24 – 5-6 и т.д.

В образованных группах игра ведется в строго определенном порядке в зависимости от количества игроков в группе. Если игрокам в группе присвоить номера R1, R2, R3, R4 и R5, то порядок игр будет следующий.

- При 3 участниках:  
(1) R3 - R1, (2) R2 - R3, (3) R1 - R2.
- При 4 участниках:  
(1) R1 - R3, (2) R2 - R4, (3) R4 - R1,  
(4) R2 - R3, (5) R3 - R4, (6) R1 - R2.
- При 5 участниках:  
1 под-этап: (1) R5 - R3, (2) R4 - R5, (3) R1 - R2, (4) R3 - R4.  
По итогам кругового "подтурнира" среди участников R3, R4 и R5 определяются игроки, занявшие там 1-2 места, которые обозначаются r1 и r2. Участник, занявший там третье место (r3), завершает выступление на турнире.  
2 под-этап: (5) r2 - R1, (6) r1 - R2, (7) R2 - r2, (8) R1 - r1.  
В зачет кругового турнира идет шесть матчей, сыгранных между собой участниками R1, R2, r1 и r2.

Распределение мест в любой группе идет по набранным очкам, а при их равенстве у двух или более участников места определяются по:

1. очкам, набранным в личных встречах между этими участниками;
2. коэффициенту Бергера;
3. разнице выигранных и проигранных сетов в личных встречах между этими участниками;
4. разнице выигранных и проигранных сетов на всем этапе;
5. рейтингу, имевшемуся на начало турнира.

Во второй раунд выходит по два лучших игрока из каждой группы.

7.1.2. При количестве участников от 17 до 23 игры ведутся по следующей схеме.

Обозначим за N – количество участников. Первые  $(48 - 2*N)$  человек (по рейтингу) начинают игру сразу в швейцарском турнире, играя там первый тур в парах: R1 - R2, R3 - R4, ...,  $(47 - 2*N)$ - $(48-2*N)$ . (При 17 участниках напрямую в швейцарском турнире начинают играть 14, при 18 участниках - 12, при 19 участниках - 10, ... , при 23 участниках - 2.)

Остальные  $(3*N-48)$  человек (их число обязательно делится на 3) разбиваются на подгруппы по 3 человека, где играют по круговой системе. Участник, занявший 3 место в подгруппе, завершает выступления, результат игры между игроками, занявшими 1-2 места, засчитывается как игра 1 тура швейцарского турнира.

7.1.3. При количестве участников от 13 до 16 турнир проходит в один раунд по швейцарской системе в 8 туров.

7.1.4. При количестве участников до 12 турнир проходит в один раунд по круговой системе.

7.1.5. При проведении второго раунда (для 6.1.1 и 6.1.2) по швейцарской системе в 8 туров с учетом игр, проведенных в первом раунде, места распределяются по количеству набранных очков, а при их равенстве у двух или более участников – по следующим показателям:

1. коэффициент Бухгольца;
2. коэффициент Бергера;
3. разница выигранных и проигранных сетов на всем этапе.
4. рейтинг, имевшийся на начало турнира.

7.1.6. За места, занятые на шести отборочных этапах, игрокам начисляются очки:

1 место – 20 очков;

2 место – 18 очков;

3 место – 16 очков;

4 место – 15 очков;

и т.д. до 16 места (на 1 очко меньше для каждого следующего места);

16 место – 3 очка.

Начиная с 17 места по 24 – 2 очка; 25 и ниже – 1 очко.

По итогам всех турниров очки игроков суммируются, к ним еще раз добавляется один наилучший результат и вычитается наихудший. Если человек пропустил хотя бы один турнир, то у него ничего не вычитается.

В финал проходят 12 мужчин и 6 женщин, набравших наибольшее количество очков.

7.2. Финальный этап (финал) проходит по олимпийской системе. Для мужчин в 4 тура, а для женщин в 3. В таблицах упоминаются места занятые по итогам отборочных турниров.

<b>Мужчины</b>		
1 тур, 1/8 финала	1	8 место – 9 место
	2	5 место – 12 место
	3	7 место – 10 место
	4	6 место – 11 место
2 тур, 1/4 финала	5	1 место – победитель игры 1
	6	4 место – победитель игры 2

	7	2 место – победитель игры 3
	8	3 место – победитель игры 4
3 тур, 1/2 финала	9	Победитель игры 5 – победитель игры 6
	10	Победитель игры 7 – победитель игры 8
4 тур, финал	11	Матч за 3 место проигравший в игре 9 – проигравший в игре 10
	12	Матч за 1 место победитель игры 9 – победитель игры 10.

<b>Женщины</b>		
1 тур, 1/4 финала	1	3 место – 6 место
	2	4 место – 5 место
2 тур, 1/2 финала	3	1 место – победитель игры 2
	4	2 место – победитель игры 1
3 тур, финал	5	Матч за 3 место проигравший в игре 3 – проигравший в игре 4
	6	Матч за 1 место победитель игры 3 – победитель игры 4.

Все матчи финального этапа мужского турнира играют до 7 побед с минимальной разницей выигранных и проигранных сетов равной 2 (при счете 6:6 игра идет до счета 8:6 и т.д.)

Все матчи финального этапа женского турнира играют до 5 побед с минимальной разницей выигранных и проигранных сетов равной 2 (при счете 4:4 игра идет до счета 6:4 и т.д.)

Право первого хода в игре финального этапа имеет игрок, занявший более высокое место по итогам отборочных этапов.

Выбор наилучших игровых столов (4 у мужчин и 2 у женщин) для проведения финального этапа осуществляется судейской коллегией перед началом этапа.

## Приложение 1

Порядок прерывания матча, проводимого до четырех побед, при игре по круговой системе по истечении отведенного времени.

1. Отсчет времени партии начинается с момента выдачи протокола. На протоколе прописывается время начала партии.
  2. Правило ограничения времени вступает в действие через 40 минут после начала игры.
  3. В случае, если в указанный момент текущий счет во встрече 2:0 или 3:0, игра останавливается, победа и 3 очка присуждаются участнику, ведущему в счете, проигравший получает 0 очков.
  4. В случае, если в указанный момент текущий счет во встрече 1:0, 2:1 или 3:2, игра останавливается, победа и 2 очка присуждаются участнику, ведущему в счете, проигравший получает 1 очко.
  5. В случае, если в указанный момент текущий счет во встрече ничейный (0:0, 1:1, 2:2 или 3:3), то играющим дается возможность сделать до трех ходов каждому, включая ход, совершившийся в момент остановки игры. При этом последний ход должен сделать участник, не имевший права первого хода в этом сете.
- Если в течение этих ходов текущий сет завершается, то встреча считается сыгранной с начислением очков согласно пункту 4 данного приложения. Новый сет не начинается.
- Если по истечению трех ходов сет не завершен, то победителем в нем считается участник, имеющий меньшее число пешек на игровом поле. При равном числе пешек оба участника делают еще по одному ходу и т.д. Если же ход, предшествующий текущему, игроки завершили, забив все свои восемь пешек, а текущим ходом первый игрок не забивает все свои восемь пешек, то сет доигрывается без ограничения ходов. Начисление очков (2 к 1) происходит в соответствии с пунктом 4 данного приложения.
6. Решение о прекращении матча принимает судья. Игроки данной группы, следящие за матчем, вправе обратить внимание судьи на истечение отведенного времени.

## Приложение 2

Порядок прерывания матча, проводимого до четырех побед, при игре по швейцарской системе по истечении отведенного времени.

1. Отсчет времени тура начинается с того момента, когда все игры тура начались на игровых столах. Время начала тура отмечается судьей.
  2. Правило ограничения времени вступает в действие через 40 минут после начала тура.
  3. В случае, если в указанный момент текущий счет во встрече 2:0 или 3:0, игра останавливается, победа и 3 очка присуждаются участнику, ведущему в счете, проигравший получает 0 очков.
  4. В случае, если в указанный момент текущий счет во встрече 1:0, 2:1 или 3:2, игра останавливается, победа и 2 очка присуждаются участнику, ведущему в счете, проигравший получает 1 очко.
  5. В случае, если в указанный момент текущий счет во встрече ничейный (0:0, 1:1, 2:2 или 3:3), то играющим дается возможность сделать до трех ходов каждому, включая ход, совершившийся в момент остановки игры. При этом последний ход должен сделать участник, не имевший права первого хода в этом сете.
- Если в течение этих ходов текущий сет завершается, то встреча считается сыгранной с начислением очков согласно пункту 4 данного приложения. Новый сет не начинается.
- Если по истечению трех ходов сет не завершен, то победителем в нем считается участник, имеющий меньшее число пешек на игровом поле. При равном числе пешек оба участника делают еще по одному ходу и т.д. Если же ход, предшествующий текущему, игроки завершили, забив все свои восемь пешек, а текущим ходом первый игрок не забивает все свои восемь пешек, то сет доигрывается без ограничения ходов. Начисление очков (2 к 1) происходит в соответствии с пунктом 4 данного приложения.
6. Через 35 минут после начала сета судья обязан предупредить всех играющих, что до вступления правила в действие остается 5 минут.